奥美电子（武汉）有限公司
地址：武汉市友谊路145号
电话：(027)85836013　(010)82612362
传真：(027)85836017　(010)82612367
E-mail:cheung@public.wh.hb.cn
http://www.aomeisoft.com

暗黑破坏神

DIABLO™

武汉大学出版社出版
奥美电子（武汉）有限公司编制

技术支持（中国）

如果遇到了问题，在你寻求技术支持之前请先仔细阅读本手册，或是直接上奥美网站中的疑难解释专区寻找您遇到问题的原因和解决办法，相信里面详尽的解答会帮助您。

奥美公司及相关网址

www.aomeisoft.com

如您所寻求的问题仍然没有解决，可就近拨打奥美客户服务电话或发送邮件。

武汉及周边地区

E-mail：52aec@21cn.com

电　话：027-85762513

北京及周边地区

E-mail：aec@aomeisoft.com

电　话：010-82657909转8001

上海及周边地区

E-mail：aec_sh@aomeisoft.com

电　话：021-53080364

我们客户服务电话时间，是星期一至星期五的北京时间上午 9点至下午5点(节假日除外)。您在打电话时，请勿必准备一支笔和一张纸在手边，最好能在你的计算机旁边。

汉化包的安装说明：

请用“资源管理器”浏览《暗黑破坏神》光盘，然后双击光盘中的汉化包安装程序(汉化包\CPATCH.EXE)，根据提示可完成安装，此程序会在您的桌面上建立《暗黑破坏神》中文版的快捷图标。双击此快捷图标可运行汉化版的《暗黑破坏神》游戏。

此汉化包专为《暗黑破坏神》1.00版设计，不支持后续版本。如果您已升级到1.00以上版本，则必须卸载并重新安装《暗黑破坏神》1.00版。

目 录

前言……4
故障检修……5
开始游戏……6
游戏玩法概要……6
多人游戏规则……21
连接方法……23
特殊技能人的说明……26
物品……29
魔法……35
战情报告……40
兽类与怪物……41

前　言

系统要求

* 586 60MHz 或以上完全兼容主机
* Windows95 或 Windows NT 4.0
* 至少要 8MB 以上内存（多人游戏时需 16MB 内存）
* 倍速光驱和硬盘
* 键盘和鼠标
* 与 Windows95 兼容的声卡
* 支持 Direct Draw 的 Super VGA 卡或更高（Direct X 3.0 已安装在盘上）

《暗黑破坏神》的安装

1、把光盘放入光盘驱动器内。如果你的计算机是自动运行的，则在屏幕上将自动出现《暗黑破坏神》主菜单。

2、从选顶表上选择“Install Diablo”，可开始安装游戏。

3、然后按照屏幕的指示，将“暗黑破坏神”装入你的系统中。

4、安装完毕后，你还可以将“暗黑破坏神简介”（Diablo shortcut）加入到你的“Start menu”（启动菜单）上。

5、如果你的系统不能自动运行，则需要双击计算机屏幕上“My computer”（我的电脑）图标，然后选择代表你光驱的字母。双击“Setup”（安装程序）图标，再按照屏幕提示进行安装。

6、Direct X 的安装方法：将光盘放入光驱内，从《暗黑破坏神》的安装屏幕上选择“Install Direct X 3.0”图标双击之，然后按照屏幕提示进行安装。

故障检修

《暗黑破坏神》要求你安装 上 Microsoft 的 Direct X 3.0，且显示卡与声卡必须与 Direct X3.0 兼容。Direct X3.0 可以从《暗黑破坏神》光盘上获得。奥美电子（武汉）有限公司还推荐你与你的显示卡和声卡的制造商联系，确保你能获得最新的驱动程序，来配置你的计算机系统。

Q：为什么我无法听到《暗黑破坏神》的音乐或音响效果？

A：必须确保你的声卡与 Direct X3.0 兼容，如果在 Microsoft 的 Direct X 下不支持你的声卡，那么就不能跟《暗黑破坏神》一起工作。请跟你的声卡制造商联系，以便获得最新的驱动程序装入你的系统，并获得安装此程序的信息。

Q：为什么在游戏运行期间，突然停止……？

A：通常是使用了较老的 Direct X 版本所造成的。需要从《暗黑破坏神》光盘中安装 Direct X3.0 即可，还可能需要检查在 Windows95 下混音器的设定值。

Q：当我启动游戏时，为什么看到的只是金色屏幕？

A：可能是你的显示卡不与 Direct X 兼容，或者你使用的是较老的 Direct X 版本。你需要从《暗黑破坏神》光盘上安装 Direct X3.0，或者请与显示卡制造商那里获得与 Direct X 兼容的驱动程序。

Q：《暗黑破坏神》游戏能在 Cyrix 6 × 86 计算机上运行吗？

A：是的，可以工作。

Q：我能在 486 或其他非奔腾处理器上运行吗？

A：《暗黑破坏神》已进行了最佳化处理，在奔腾 60 或更快的处理器上运行最佳。如果用慢于奔腾 60 的 CPU 运行该光盘，则不能正常运行或者不会有满意的速度！

Q：不使用该光盘，能否玩此事游戏？

A：不能。必须将《暗黑破坏神》光盘放在光驱内才能玩全版式本单人游戏。参阅本说明书多人游戏部分，可以了解在其他系统“分散”《暗黑破坏神》的资料。

Q：我能将游戏安装于一个被压缩的驱动器吗？

A：没问题，但是由于性能关系，我们不推荐这做。

开始游戏

将《暗黑破坏神》光盘放入光驱，如果你的计算机是自动运行的，屏幕上会自动显示一个主菜单和一个选项表，如果不是自动运行的，则需要手工启动，其方法是双击“My computer”（我的电脑）图标，然后，双击代表你光驱的字母，再选择“Setup”图标双击之。如果《暗黑破坏神》已被安装，则可以在选项表上双击“Play Diablo”，运行该游戏。假如不能运行，请参阅本说明书的“故障检修”一节。

一旦《暗黑破坏神》启动，则可以单击“Single player”（单人游戏）或者按键盘上的[Enter]键。如果你是第一次玩这个游戏，你将会被自动引导到“New Single Player Hero Screen”（新的单人游戏英雄屏幕）。假如不是第一次运行，则会自动显示已经存储的人物表，双击“New Hero”（新英雄）图标，即会创建一个新的人物。

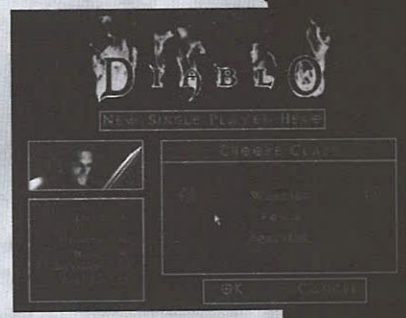
关于用鼠标操作的用法说明

由于本游戏对人物的控制大多是通过鼠标操作来完成的，因此在这里应先熟悉几个术语。“左击”（Left-clicking）一词表示按下并松开鼠标器左边的按钮，而“右击”（Right-clicking）则表示按鼠标右边的按钮。“双击”（Double-click）表示把鼠标指针定位到对象上，快速按动鼠标同一按钮两次。假若使用的是三个按钮的

鼠标，玩《暗黑破坏神》游戏时，不使用中间的按钮。

创建／选择特殊技能人

有三种人物（战士、浪人和魔术师）原型（或等级）供你在玩该游戏时选择或升级。虽然三类人物都有一定的能力，但是强弱不同，另外，每类人物都只具有该类人物特有的绝招和魔法。



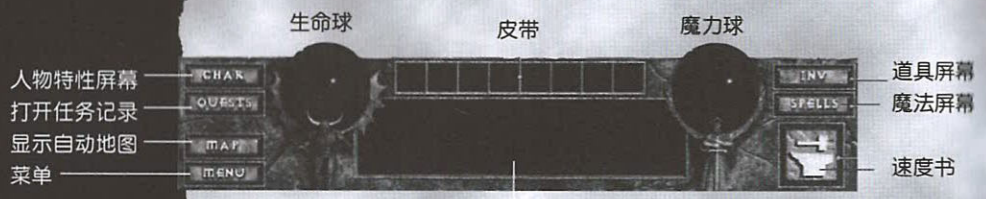
首先要选择“Warrior”（战士级），其选择方法是将光标箭头指向“Warrior”，使“Warrior”变亮，并左击“OK”按钮。“战士”是三类人物当中最强壮、最凶狠的，在近战中最富有战斗力，还最擅长修理武器和具有快速修复护具的能力。

输入你创建的新英雄的名字，则开始了对《暗黑破坏神》世界的旅程，请走向《暗黑破坏神》世界吧！故事将在托里斯坦村(Tristram)中展开。

接口

《暗黑破坏神》的游戏屏幕比较大，分成游戏区（Play Area）和接口条区（Interface Bar）两面大部分。游戏区显示人物周围的景物，包括在你的技能人的视线以内的其他人物或物品。你可以对你的技能人进行放大或缩小，其方法是按键盘上的[Z]键，使屏幕放大，真实动作让人悦目。再按[z]键则返回到原来的画面。

所谓接口条形苟指能给你显示魔法、项目、特殊技能人的特性情报等数据信息，并有访问不同信息屏幕的按钮。



说明栏

屏幕两侧有着色点。彩色圆球表示你的技能人当前的生命值(Life)和魔力值(Mana)。红色球表示技能人当前的生命值，蓝色球表示技能人当前的魔力值。当你攻击或者施以魔法时，圆球中的液体就会相应减少，如果生命值的分数用完了，则技能人就会死掉；魔力值用完了，那么你的英雄（技能人）就再也不能够施以存储的魔法。

人物特性信息屏幕

(Character in for screen)

左击屏幕上方的CHAR(特性)按钮，就能看到详细的特殊技能性情报信息。热键是[C]，内容如下述：

* 特殊技能人的姓名和等级
* 技能人目前的等级和经验值
* 技能人升级所需要的经验值
* 你的技能人当前所拥有的金币
* 特殊技能人的能力值(根据魔法项目有增有减，增长显示蓝色，降低则显红色)

(1)姓名
(2)等级
(3)体力
(4)法力
(5)灵敏度
(6)活力
(7)升级潜能
(8)生命值
(9)魔力值
(10)战士
(11)经验值
(12)下一等级
(13)金币
(14)防御等级
(15)命中率
(16)攻击力
(17)防魔能力
(18)防火能力
(19)防电击能力

特殊技能人的基本情报

STRENGTH(体力)：表示技能人的体力达到的强壮程度及其在战斗中的攻击力。值越高，给对手的攻击更有力。

MAGIC（魔力）：表示技能人所使用魔法的能力。施以魔法是通过存储魔法的书或者像棒子类卷轴施法物品进行的。

DEXTERITY（灵敏度）：表示技能人的机警灵敏的程度。该数值越高，更能增加与敌人战斗的获胜机会和攻击能力。

VITALITY(活力)：是技能人的总体健康状况的指标。

LIFE(生命值)：是技能人当前的体力状况指标，表示他在死亡之前能够发出的攻击能力。

MANA（魔力值）：是技能人所具有的魔力能量，用以施加魔法。一念咒即消耗。特殊技能人的能力受到他本身的特性的限制，例如，能力弱的技能人如果使用斧头类的武器，他就不能应用自如。

特殊技能人的战斗值

特殊技能人特性情报屏幕的右侧栏目显示你的技能人当前参加战斗的战斗值统计资料。

ARMOR CLASS（防御能力）：是计量要保护你的技能人防止受到伤害程度的方法。它是技能人当前佩带盔甲、灵敏度和魔力值的总体指标。技能人的防御能力越高，在战斗中被击中的可能性越小。

TO HIT（命中率）：假定你的技能人在战斗中击中不戴盔甲的敌人的成功率。

DAMAGE（攻击损伤率）：表示你的技能人当前所使用的武器所能够攻击的范围杀伤力。

特殊技能人对魔法攻击的抵抗能力

RESIS MAGIC(防魔能力): 表示技能人对敌人魔法的抵抗能力。

RESIS FIRE(抗火能力): 表示受到火焰攻击时的抵抗能力。

RESIS LIGHTNING (防电击能力): 表示受到电击魔法的抵抗能力。

道具栏屏幕 (INVENTORY SCREEN)

要了解你的技能人当前正佩戴的装备时，需要检查技能人的道具栏。单击INV（道具栏）按钮，你的技能人的黑色人物画像将出现，连同几个表示所佩戴道具的框图，以及在你的背包中所存放的物品器件一同显示。热键是[I]键。

(Head)头: 戴帽子、钢盔、王冠及其他。

(Torso)躯体:显示目前技能人所佩戴的全部盔甲。

(Right Hand)右手: 装备技能人想使用的任何武器。

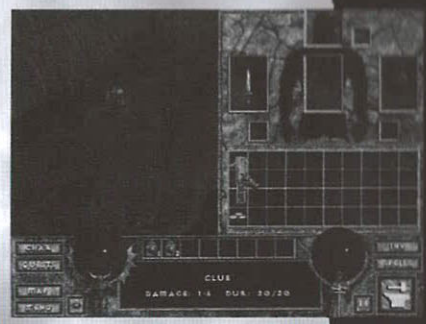
(Left hand)左手: 通常是拿着一个盾牌。若装备用两只手使用的武器(大刀、弓等),此位置就会显示出该种武器的深色图，表示你的左手已经拿有武器。

(Amulet)护符: 在教堂下面的迷宫深处可以找到各种魔法护符，但是每次只能戴一个护符。

(Rings)手镯: 这种魔力手镯可以赋予佩戴它的人许多技能。但是，这种强大的魔法只允许每只手上戴一只手镯。

(Back Pack)背包: 特殊技能人的黑色人物画像下面的空间是你的背包。应该注意，不同尺寸的物品器件占据不同的空间，为了存放新的珍宝可能需要重

新陈列你的道具栏物品。



* 将光标移到技能人的背包横线上面，应该注意，这条棍棒是发亮的。在屏幕下部的说明栏目中就会出现解说。左击该棍棒，你的光标将会被棍棒图代替，将此棍棒移到背包中另一个空白的主框，再左击一次，可将此棍棒移到背包的另一个位置旋转起来。

* 要将此棍棒由道具栏退出，可以对它左击，并将光标在游戏区上方移动，左击技能人附近的地面，他将会把棍棒抛到地面上。光标在舍弃的棍棒上方移动时，它将被一条蓝色轮廓线照亮，而且在说明栏显示出该棍棒的简介。左击该棍棒，再使其向上，应该注意，如果打开道具栏屏幕，各种物品器件并不能自动放入你的背包。再将光标移动到你的背包上方并左击，使棍棒退出。

* 用书和法宝使用魔法，要进行右击。如果是一瓶药剂或者其他非目标性效应，则会立即生效。如果是一个魔法或者需要一个指定的魔法目标的效应时，光标将会由一个目标光标取代。将目标光标放到你想影响的物品器件的位置上，左击之。

关闭道具栏屏幕，其方法是单击INV按钮或按键盘上的[I]键。按键盘上的空格键也可以关闭它，按空格键可自动关闭任何已打开的屏幕。

皮带 (Belt)

诸如一瓶药和纸卷这类小物件可以放在你的技能人

皮带上而不需要放在背包中，使用更方便，对于战士来说，游戏开始时，战士开始使用存放在他的皮带上的两瓶药，药的图标右下角的数字是其热键。例如，按键盘上的[1]键，则可以使你的技能人服用他皮带上第一处的药剂。你也可以采用右击该物品的方法使用那些物品。

当技能人拣起一个非常小的可使用的物品时，如果皮带上有空位置的话，该物品将自动地被放在皮带上。你还可以在背包和皮带之间转移这些物品，其方法是打开道具栏屏幕，左击物品使其移动，然后左击你想将其移动的位置。

行动（Movement）

请左击，将光标指定在想移动的方向，你的技能人会自动地向该方向移动。应该注意，当遇到墙壁、巨怪或关闭的门都会阻止你的技能人的移动，使其无法达到你希望他去的地方。

和村民对话（Interacting with Characters）

现在是到Tristram城探险与几个居民中的一位居民交谈的时候了，那就和拉斯坦村的村民谈一谈话吧！一走到村庄中心，就能看到几个村民。将光标移动到右边的大个子的上方，他的姓名就会显示在介绍栏目中。这个城市或迷宫中的居民会很热情地请你的技能人为他们执行任务或者会为你正在进行的探索提供建议，其中的某些人甚至会给你一些对你的旅程有帮助的物品或法宝。要对Griswold谈话，可对他左击，即开始进行交谈。

Griswold是Tristram城的铁匠，可以为你的技能人提供武器和防护品，左击“Buy Basic Items”（买基本物品），将会显示“Griswold”正在出售的物品清单，你可以左击“Scroll bar”（滚动条）或使用星键

[Arrow]，使清单上翻或下滚动，显示出物品的名称、规格相关统计资料（数据），以及价格。红色的物品表示因未满足一定的条件，尚不能装备的物品。你的技能人也许体力太弱不能挥动这种兵器，或者太笨拙用不好。左击“Back”（返回），或是按键盘的［E SC］键，返回到主谈话菜单（Main Conversation Menu），然后左击“Leave the shop”（离开店铺）或再按键盘［E SC］键，就可以结束与Griswold的谈话。

人物特性任务记录自动地图主菜单

询问探索（Quest Log）

和村民畅谈，村民也有事委托你，这就是所谓的询问探索。要浏览你当前正在进行的任务清单时，或要预览你应遵守的规则时，则要查看“任务记录”。单击Quest按钮（在接口条上）或按键盘上的［Q］键，则可以显示出你的技能人被赋予的所有任务（即村民们的询问）。左击任务名称或者按键盘［Enter］键则可再次读规则。一旦这样做了，则可关闭“Quest Log”，其方法是单击Quest Log按钮或按键盘上的［Q］键。再有一个任务时，可请城里的每个人给你提供能帮助你的信息。

保存／取出该游戏（Saving/Loading the Game）

在你进入迷宫探险之前，你可能想要保存你的游戏，请按Menu键或者按键盘[Esc]键找出主菜单。从

暗黑破坏神
存储游戏
选项
新游戏
调出调戏
退出暗黑破坏

此，你可以保存你的游戏，取出已保存的游戏，开始一个新游戏，退出《暗黑破坏神》，或者改换游戏选项。单击“保存游戏”以便存储你的人物状况，单人游戏的各个英雄、每个特殊技能人均有一个被保存的游戏槽，因此，可以精确地保存。而多人游戏的各个英雄，当他们在Tristram城和下面的迷宫探险时都会自动地被保存。

音乐
声响
Gamma
以前的菜单

游戏的选项（Game Options）

如果你希望调节游戏的音乐或音响的音量，你可以通过选项进行调节。你也可能通过Gamma设置调节亮度和暗度。你的Gamma滑动器越走向右端，游戏屏幕变得越亮。

你可以单击MENU按钮或者按键盘上的[Esc]键将该菜单退出。

进入地牢（Dungeon）

现在你已准备好开始你的冒险，毁灭《暗黑破坏神》的任务。将光标移动到教堂的入口处，就会暴露出到地下迷宫的阶梯。左击入口，你的技能人开始下降。教堂底下的迷宫的景观与上面的城市相似，只有一点显著差别，当你的技能人接近墙壁和门口时，它们就变得有些透明了，所以你很快就会看到藏在它们后面的妖怪和物品。只有在你的技人视线之内的物品和妖怪才可以看到。

游戏的暂停（Pausing the Game）

为了一时暂停游戏，请按键盘［P］键，画面变红，游戏暂停再按键盘的［P］键，就会恢复游戏。应该注意，只有在单人游戏时才可以使用暂停。

移动方法

在迷宫中移动与在城里移动完全一样。你可以单击你想去目的地，也可以按下鼠标左按钮以便在指定方向移动。当你将光标移至其上方时，与你打交道的人或物品就会变亮，怪物变成红色，你能拣起的物品变成蓝色，地牢的结构，如门，变成金黄色。左击选择的物品会使你的人物自动向它靠近，并与其打交道。

战斗(Combat)

处理战斗的方式与处理行动的方式一样。要攻击一个人，则将光标移至目标的上方，使其发亮。人物的名字和你的技能人对攻击对象的了解情况均显示在说明栏。左击拟攻击的人物，如果你的技能人并不在射程范围内，他会自动走近拟攻击人，假如你的技能人使用一个弓，或者想躲藏在诸如门廊后面，你可以按下键盘上的［Shift Key］换档键，以便继续进攻，防止你的技能人移动。他会站在原来的位置上拉弓射箭或者挥舞手中的武器。

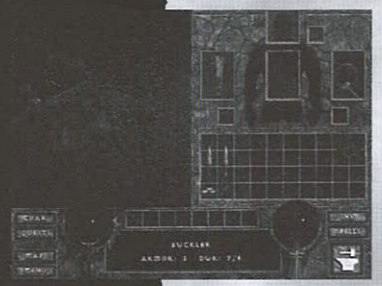
在迷宫中搜寻，直到找到一些要战斗的怪物为止，不能忘记，如果你的健康状况下降，你可以让你的技能人服用治疗药物，以便恢复体力增强攻击力。

自动地图(Automap)

自动地图用于帮助你在地牢周围行走。要打开Automap，单击接口条上的MAP按钮，或者在键盘上

按 [Tab] 键，一个地图将遮盖在游戏区上面。在地图中央有一个桔黄色的箭 头，指示你的技能人所在地图位置和方向。门和楼梯显示黄色。可以使用键盘上的箭头（Arrow）键滚动地图，用 [+] 和 [−] 键可拉推变焦观察。显示自动地图游戏并不停止。因此，你仍然可以移动攻击迷宫中的敌人或者被他们攻击。要退出 Automap 可单击ＭＡＰ按钮，或按键盘上的 [Tab] 键，你也可以按空格键，以退出当前屏幕，包括 Automap 在内。

新手



防御级别：3　耐久力：7/8

获得经验值和升级（Gaining Experience And Levels）

战　士

等级
经验值
下一等级
金子
防御等级
命中率
攻击力
防魔能力
防电击能力
体力
法力
灵敏度
活力
升级潜能
生命值
魔力值

继续在迷宫（地牢）里探索片刻，试用你找到的各种武器，以确定哪种武器对付与你战斗的敌人最有效，不能忘记了你的治疗药水。如果情况不妙，你可以退出地牢，返回到城里寻求帮助。

最后，你的技能人会获得足够的经验值，而提高一个等级。如果是这样，你的生命球和魔力球将完全恢复，在游戏区将出现按钮 Level Up（升级按钮）。单击此键或者建立人物特性情报屏幕以获得你的新等级，每升高一级，使你得到扩展你本身的特性分数（点数）就越高，可左击 [+] 按钮向扩展的右方滚动，存入自己的特性情报中（升高一级相当于 5 个关卡）。你的技能人在战斗中的攻击力及其大多数魔法也将自动增加，并能自由支配。

绝招和魔法的使用（Skills And Spells）

一旦，达到 2 级的经验值，请回到入口的前方，使用 Automap 确定上楼楼梯的位置（如果你距离楼梯较远的话）。在你回城之前，左击接口条上的按钮ＳＰＥＬＬ（魔法图标）或者按键盘上的 [B] 键，这样就打开了你的魔法书，该书有你的技能人当前掌握的所有魔法和技能的表格。左击魔法书底部的编号的小舌，就可以翻阅你的魔法书的每一页。单击ＳＰＥＬＬ按钮或按键盘上的 [B] 键则关闭魔法书。将光标移动到游戏区上方，右击，你的技能人周围就会充满魔法灵气(Magicalqura)。你的标将会自动翻转到表明你修理技能的图标上，道具栏屏幕也将自动打开。打开库存清单屏幕，就能选择您想修理的物品，几乎所有的魔法和绝招都能为你所用。也有自动设定的目标，你需要做各种各样的试验，才能运用自如。右击你的魔法书上第 1 页上的图标，你就会施以这种魔法了。

物品修理技能

物品修理技能

速度书与魔法热键（Speedbook And Spell）

用来选择你想使用的魔法或绝招的另一种方法是利用速度书。

单击接口条上的速度书图标或者按键盘上的[S]键即可打开速度书，在接口条上方的游戏区则会显示出一排你技能人能够采用的魔法和绝招的图标，绝招图标显示为金黄色，存储魔法为蓝色，卷轴中的魔法为红色，用棍棒魔杖使用的魔法为桔黄色的。要想改换准备使用的魔法

或绝招，可左击所代表的图标，当准备好魔法或绝招后，速度书将闭合。

一旦你掌握了几种魔法或者找到几件法宝时，建立魔法热键是很有用的。这样你可以不必使用魔法书或速度书来改变魔法。将光标移动到速度书的图标 Repair（修理图标）的上方，按键盘上的[F5]，绝招的说明将会改变以反映出这些热键，即热键就是[F5]。任何时候按键盘[F5]都可以准备修理绝招（Repair Spell）供使用，利用[F5]-[F8]各键，你能指定 4 种魔法热键。

个人指导结束(End of Tutorial)

沃里雅……战士可以继续探验，也可以返回到“Main Menu”主菜单（利用左击 MENU 按钮或者使用键盘上[Esc]键），选择“New Game”（新游戏）创造一个新英雄，去体验一下沃里雅战士未曾经历的，完全不同的《暗黑破坏神》世界吧！有关《暗黑破坏神》世界中的人物或物品的详细状况，请继续读本说明书。

游戏玩法概要

移动方法（Movement）

左击你希望你的技能人走向的位置，在你移动的方向上移动光标，并按住鼠标左边按钮，则可连续移动。技能人可以在此方向上继续行走直到松开鼠标按钮或道路不能通行为止。

战斗（Comrbat）

将光标移动到你想攻击的怪物上方，怪物的姓名和特性情报，均显示在说明栏里，只有一个怪物的名字（像《暗黑破坏神》的名字），是用金黄色表示。

攻击怪物时，根据特殊技能人当前的武器装备进行攻击。

攻击时连续按住键盘上[Shift]键，则会攻击一个位置并防止你的技能人移动。

绝招与魔法的使用（Using Skills and Spdlls）

左击你想使用魔法书或速度书准备的绝招／魔法 SPELL 按钮。

右击并把光标对准魔法想施加给敌人的领域，把魔法转变为特殊技能人所持有物能够使用时，请从库存清单屏幕中指定目标。

频繁使用的魔法绝招，可以用热键来操作。左击 SPELL 按钮打开速度书，将光标移动到你想将热键分配给哪些魔法的上方。按键盘上的[F5]-[F8]，将各键分别指定一种魔法，然后关闭速度书，于是就可以按相应的键来准备所指定的魔法。

速度书中的彩色键（Speedback Color Key）

Gold(金黄色)：绝招

Blue（蓝色）：已存储的魔法

Red（红色）：卷轴书

Orange（桔黄色）：魔棒（杖）

项目（Interacting with the Environment）

项目的特性

在“迷宫”中，将光标移动到项目（物品）的上方，项目（物品）就会发亮。彩色亮光表示该项目（物品）可以被操纵或被使用。

蓝色：可搬运（或拣起来）的项目（物品）

红色：怪物

金黄色：特殊技能人能够干涉的项目（物品）（主要是门、宝箱（Chest）等）

左击发亮的物品（项目）时，会使你的技能人朝该物品走去，并将其拣起来，或是攻击对方，或者与它相互配合。

项目的使用（Using ITEMS）

将光标移动到屏幕的物品上方可显示物品的名称，将光标移到你的技能人的库存清单的上方时会显示对该物品已知的其他情报信息。说明栏中的颜色表示物品（项目）的性质。

白色：一般较普通的物品（项目）

蓝色：魔法项目

金黄色：稀有的特殊项目（唯一项目）

经常有呈现红色显示的装备项目，那是特殊技能人尚不能运用自如的项目。

在你的技能人的库存清单或皮带上的物品，如果要使用时，则对它右击。如果该物品需要一个目标，则用击图符来代替光标，可将光标移动到所需目标的上方并左击之。

右击你的技能人携带的金币，就会从他身上落下一定数量的金币，如果要捡起这些落在地上的金币时，请左击之。

键盘热键指令(Keyboard Commands)

[F1]：显示《暗黑破坏神》的帮助

[P]：中断、暂停游戏

[Esc]：显示主菜单

[B]：打开魔法书

[C]：阅览人物特性情报信息

[I]：显示库存清单

[Q]：阅读任务记录（探索询问）

[R]：显示速度书

[S]：使屏幕放大、缩小

[Shift]：攻击时按住防止移动

[Tab]：显示自动地图

[+]-[-]：自动地图的放大、缩小

[Arrowkeys]：滚动自动地图

[1] -[8]：皮带上项目的选择

[F5]-[F8]：高亮度显示速度书的魔法，按 [F5]-[F8]指定热键。一旦指定好热键，该键即可准备特定的魔法。

[F9]-[F12]：自动发送信息（仅限多人游戏）

[Enter]：打开信息窗口／发送信息（仅限多人游戏）

[Spacebar]：关闭所有打开的窗口

多人游戏规则

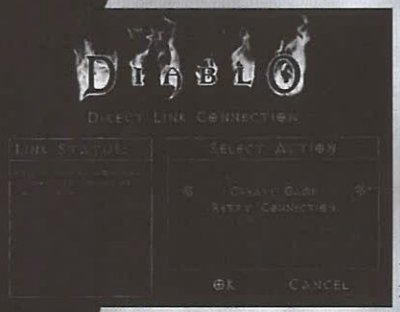
多人游戏（Mutiplayer Gaming）

魔鬼的力量是非常大的，但是，你不能单独面对它们。为了响应人们更快地弄清游戏，提高兴趣，编制了《暗黑破坏神》，它最多允许4个游戏者作为朋友或敌人到Tristram下面的迷宫去游览旅行。多人游戏时的特殊技能人与单人游戏时的人物分开，多人游戏的人物状况在游戏期间定时存盘，包括从一个任务到另一个任务的经验值和所佩戴的装备在内。因此，多人游戏期间，打开《暗黑破坏神》主菜单时，并不显示“保存”(Save)和“取出”(Load)选项。

多人游戏时的接口条（Interface Bar）

在多人游戏中的接口条上还另有两个按钮，即信息钮和游戏者意图钮。在多人游戏中要将信息传送给另外的游戏者时，左击信息钮或按键盘上的[Enter]键，说明栏出现一个提示，你可将你的信息键入该栏目，要发送该信息要左击信息钮或按键盘上的[Enter]键。从信息屏幕上你可以与特定游戏者联系，这可使你只对需要信息的游戏者发送秘密信息。如果你想快速地发送一则常用信息，可将[F9]-[F12]作为热键使用，来转发先设定的信息。

游戏者意图当控制着你的技能人在游戏中如何与其他游戏者之间的相互联系。左击游戏者意图钮，可以使侵略键AGGRESSIVE与合作键PEACEFUL发生联系。选用侵略键，就表示你的技能人对待其他游戏者与对地牢中的其他怪物一样，而且如果左击它们则是攻击游戏者。如果是合作性的游戏，你就需要选择合作键，左击它们，和平人物则不会攻击其他游戏者，而且不会将害人的魔法直接对准它们。但是，使用如弓箭类武器攻击时，目标不是一个人，用魔法进攻时出可能伤及自己一方，请在近战时注意



连接状态用你所选择的不同设置创建一个新游戏

选择

创建游戏

重试

好　　中断

更重要的是，多人游戏受到所有有关系统的连接质量的限制。网络交通量大、电缆连接不良、线路噪音、等待时间，以及其他环境的影响均能大大影响多人游戏的可靠性和效果。。

可“分散”的《暗黑破坏神》软件(Spawn DIABLO)

《暗黑破坏神》软件包括一种能力，能够将自己的共享软件拷贝到其他系统，使得没有《暗黑破坏神。光盘也能进行游戏。“分散”的《暗黑破坏神》拷贝使你能利用战士级多人游戏，包括Battle.net游戏。只有“分散”的《暗黑破坏神》版本能够对另一游戏者玩；正规的安装和被“分散”的安装在多人游戏中不能相互“看见”。应该注意，一个被“分散”的《暗黑破坏神》拷贝比正规安装需要更大的硬盘空间，因为游戏数据文件必须被保存在硬驱上。

连接方法（Connection Methods）

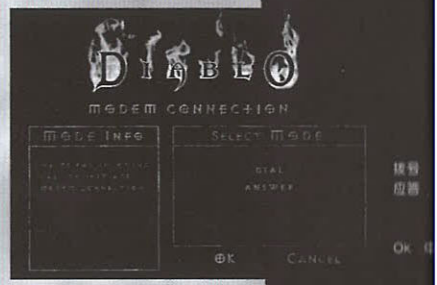
直接连接（Direct Connection）

支持：1-4个游戏者

要求：用一根假调制解调器电缆通过计算机的串行端口连接两台或以上的计算机。

调制解调器信息
19200 BPS
COM 1
数据位:8
奇偶性:N
停止位:1

游戏开始前，由团体中的一个游戏者选择“Great Game”创建游戏以启动游戏。一旦游戏被启动，如果游戏者不自动加入，计算机联络则中断，选择“Retry Connection”（重试）试连接，以便参加游戏。

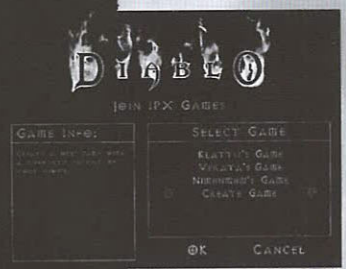


等待输入呼叫以启动调制解调器连接

故障检修：检查电缆，以确保它是一个假调制解调器电缆，并检查各连接是否正确？如果使用了一个假调制解调器适配器，，一定不得使用两个去连接。该电缆需要连接到串行或COM端口。可以使用一个终端程序（诸如Window95中Hyperterminal）以确认该连接。必须保证假调制解调器连接时使用的COM端口与每个系统上的任何其他装置之间没有矛盾。

调制解调器的连接（Modem Connection）

支持：2个游戏者



选择游戏

KLATTU游戏

VERATA游戏

创建游戏

利用选择不同开关，建立一个新游戏

要求：2台计算机，每台计算机需要连接自己的调制解调器和电话线。

如果你系统只安装了一个调制解调器，当你选择它时，该调制解器将会自动被选用。如果你安装了一个以上的调制解调器，你需要选择你所希望使用的特定的调制解调器。

正在启动呼叫的游戏者应选用“Call”（呼叫），并输入电话号码，收到呼叫的游戏者则应选用“Answer”（应答）并且等待输入呼叫。如果调制解调安装正确，游戏将会自动应答输入的呼叫并使之建立联系。

故障检修：你的调制解调器需要正确地安装在Windows95的“Modem”控制板上，然后“暗黑破坏神”软件才会识别它。打开“Modem”的控制板，单击“Diagnostics”（诊断钮），并双击你想检查的调制解调器，Windows95将会对调制解调器进行测试，如果测试报告显示出有故障，则应咨询该调节器制解调器的制造商。

通道

创建

加入

退出

IPX网络连接（IPX Network Connection）

支持：1-4个游戏者

要求：将1台或多台计算机接到正在使用的IPX兼容网络。

要创建一个游戏，单击“Create”按钮，游戏的名称将以你的特殊技能人为依据，但是相尽可能加入到你的游戏的其他游戏者必须知道该游戏的名称。

故障检修：对在“Network”（网络）控制板中的IPX/SPX规程的设置进行检查；与你的网络管理员联系帮助你进行网络连接。检查所有的实际连接。应该注意，《暗黑破坏神。只能跨越一个网络区段运行。必须记住，游戏的名称就是创建游戏的游戏者的特殊技能人的名称。

* Battle.net连接（Battle.net Connection）

支持：1-4个游戏者

要求：将一个32bit TCP/IP连接到Internet，这可以是一个拨号连接或者是直接连接。

Battle.net是Blizzard暴雪娱乐公司的联机Internet游戏服务，它可以使得来自世界各地的游戏者相互探险旅游。选择“Battle.net”连接方法，可以连接“Battle.net”。如果你的计算机配置用于拨号建网，《暗黑破坏神》将会自动安排、创建和参入游戏。具体信息可以按键盘上的[F1]键从Battle.net获得。

故障检修：如果你的计算机没有拨号建网的配置，你必须在开始玩该游戏之前你的Internet提供者联系。从你的Internet服务提供者那里找出你的连接的潜在等级，询问你的连接是否支持52-bit TCP/IP应用软件。如果在其他游戏者当中有高速潜在连接，可能会使多人游戏产生不稳定状况。

动态游戏(Dynamic Games)

IPX连接网络和Battle.net上的游戏是灵活生动的。游戏者随时可以加入或退出游戏，在游戏中只要有一个游戏者仍在活动，游戏将可以继续下去。游戏者不能加入已有4个人正在玩的主动性游戏。如果所有的游戏者都阻塞出游戏，那么《暗黑破坏神》游戏只有结束本次网络运行了。

特殊技能人的说明

人物等级和经验值（Charcter Lervel and Experience）

当你的人物在《暗黑破坏神》世界探险时，并且与威胁要毁灭大地的魔鬼战斗，他或她积累了丰富的经验，提高了攻击敌人的能力。人物总的经验值决定他或她的等级（级别）。一个人物的等级表明他或她的总体实力，但是同一级别的不同人物其强壮和弱点均不相同。升级给你的人物带来附加潜能点用于各个人物特性当中，例如，增加战斗力、施加魔法和绝招的运用等。获得经验值的最直接的方法是消灭迷宫中的敌人。杀死一个敌人获得的准确的经验值分数是以特殊技能人和敌人的相对级别为基础的。一个富有经验的老战士杀死一个瘦得像骷髅一样的人并不能得到多少分数，因这他以前曾对会过强大得多的恶魔。

特性(Attributes)

特殊技能人的特性可分为很多种类，代表他在游戏中和各种才能。每个人物的级别从没的始值开始，代表他们所受到的训练，每个等级都有相应的界限值（根据级别的提高而提高），说明某些特性能达到的程度。例如，战士的魔法级不能提升到有经验的魔术师那样高，获得经验值是最有效最可靠的途径，魔法手段同样也能提高其特性。

下面是各种不同的特性参数以及所代表的各个不同的方面。

强壮（Strength）：代表你的人物具有的体力。非常强壮的人才能够使用较厉害的武器，才能佩戴较重

的盔甲。强壮系数越高，则在近战中的攻击力越大。

魔法（Magic）：是测量人物操作魔力的指标。它是智慧、意志力和天生的魔法物质的综合。

灵敏度(Dexterity)：它表示特殊技能人的敏捷度和攻击的准确度。这种能力对于使用弓箭者来说是特别重要的能力。

活力(Vitality)：表示人物的总的体力和耐力适应性。值越高越不容易生病，也越能忍受伤痛。

魔力值(Mana)：是确定一个特殊技能人施用魔法时能够安全地施加的次数的总指标。它是人物的级别、水平和魔法特性为基础的。一个人物魔力值如果消耗尽了，他就再也不能施用学到的魔法，但魔法卷轴和魔力板仍然可以使用。特制的魔法药能够恢复人物施以魔法的能力。

生命值(Life)：指人物在死亡之前能够经受伤害的程度，它是以等级、水平和活力为基础的。药物的治疗魔法可以以惊人的速度重造人体，恢复以前的生命值。

战斗统计数据(Battle Statistics)

一个人在战斗中的攻击受到许多因素的影响包括他使用的装备、人物的等级、他的特性以及任何现行的妖术等。战斗统计数据显示在人物信息屏幕上，代表着人物当前的各种特性参数，但不包括未鉴定法宝的效力。

防御级别(Armor class)：是你所有防御系统的总和，即你的人物当前从盔甲、护符、盾牌等得到保护的总和。

命中率(To Hit)：是你的人物击打和攻击一个单人未戴盔甲的敌人的成功率，它是许多因素合成的，

而且受到敌人的盔甲和总体韧度的影响。

攻击力(Damage)：是指你的特殊技能人在战斗期间成功的打击范围及其战斗力。攻击力的计量是以所用武器、人物的特性、等级和魔法为基础的。

防御能力（Resistances）

魔法是一种变化无常的不可预示的力量，而且每个特殊技能人和妖怪都能够抵抗它。对于强大的魔法攻击的反抗能力与特殊技能人的等级有关的。可以凭借项目(物品)来提高某种程度的防御能力，比如装备了手镯等，可以凭借它提高特殊技能人的换抗防御人物体形的魔法的攻击。

防火焰(Fire Resistance)：用以预防各种火焰魔法，也可以帮助防御使用火或热进行攻击的妖怪和武器的攻击。

防电击 (Lightning Resistance)：防止各种电击，其范围是从闪光弹到某些怪物施放的厉害的攻击物。

物品（Items）

当你在探险的过程中，会遇到许多能够对你迷宫探险有帮助的物品，可以拣起来检查，也可以将道具栏中的物品高亮度彩色显示。物品的名称会自动出厂说明栏中（接口条底部）。

耐磨力(Durability)

武器和盾经过一定的时间的磨损最后会破裂开来（有相应颜色显示）。战士需要对自己的装置进行快速修理，但必须使用同样贵重的金属和宝石进行修理，因此，要付出较大的花费。

武器(Weapons)

在迷宫中的人，没有一个能被说服手中不拿武器敢干进入教堂范围，只有一个傻瓜和一个本领极大的魔术师敢干这样做。据说，教堂下面埋着许多能施魔法的武器，那是上一次Horadrim战争的遗物。

剑(Swords)

剑是战士武器的象征，在火中铸造。

斧(Axex)

不愿防卫攻击的人喜欢使用大斧。据传说，魔斧能够削铁如泥。

长矛和棍 (Maces and Clubs)

最简单的武器往往是最好的武器，不论是一根结实的木棒还是一根带刺的矛，在强将的战士手中都是非常有力攻击的武器。

魔杖(Staves)

是一种用来集中存储魔能的容器。只有熟悉魔法的人才能操作威力极大的魔杖，以桔黄色背景显示。要施加魔法时，可对魔法目标左击。

弓 (Bows)

最大的优点是一种远距离攻击敌人的非常好的武器。世界上最好的弓手是“盲女”姐妹。当你用弓攻击敌人时，要按住键盘上[Shift]键，以免目标移动。

盔甲(Armor)

即使是一个简单的皮上衣或者厚斗篷都能有助于阻止刀刃或魔爪，使穿着的人免于致命的伤害，通常分为下面三类。

轻盔甲(Light Armor)

轻盔甲是从简单的衣服，诸如战袍和斗篷，直到硬的皮盔甲。即使被撕成碎片也会起到一定的保护作用，且修理费用低廉。

中型盔甲(Medium Armor)

盔甲包括锁子甲等金属和盔甲。这种盔甲通常能够抵御外部攻击，但是它非常重，只有体力很强的人物穿着才没有不适合的感觉。

重型盔甲（Heavy Armor）

只有最强壮的英雄才能披挂重甲，而且重甲的修理费用极高，板条盔甲提供了最大的保护功能，避免受到外部攻击。施加了魔法的板条盔甲使披挂的人物几乎是无可阻挡的。

头盔(Helmets)

即使最简单的皮帽也能使人死里逃生。使用你能得到的最好的头盔是最明智的。通常王冠具有最大的保护功效。

盾牌(Shields)

盾作为防护和装饰品是最普通的，你的特殊技能人会自动地用他的盾来阻挡奔向他的攻击物，在生死关头，甚至可以用作为攻击武器。

珠宝(Jewelry)

贵重的宝石和金属是最吸引施加魔法的物品。魔法珍宝的主要缺点是多件法宝似乎互相干扰，因此每个手上只能戴一个手镯，脖子上只能挂一块咒符。最大的优点是不需要进行修理。

药水(Potions)

在西方仍然很盛行的一种法术是酿制对饮者有许多好处的药液，最常用的药水是治疗药水，它能及时地将破碎的肉和折断的骨愈合在一起恢复原来的样子。魔力药水可对施魔法的人注入魔能恢复损耗的能力。左击后可以饮用，并可以使用药水热键。

卷轴(Scrolls)

仔细准备特别的羊皮纸与魔力墨水，这种魔力卷轴为特殊技能人提供一种施加魔法的能力。施加魔法会排干卷轴所有的魔能，使羊皮纸立即变成灰烬。其背景是红色的。要施以卷轴的魔法，可以右击你的人物携带的卷轴，或者使用速度书准备这种魔法。

书(Books)

对于任何魔术师来说，书要比金币更有价值，因为书中有解答问题(任务)的线索提示、魔术施法或其他的知识。当你发现一本书时，可以左击，翻看书的内容。含有魔术施法的书可以由你的人物拿去作交流或者进行研究。

金币(Gold)

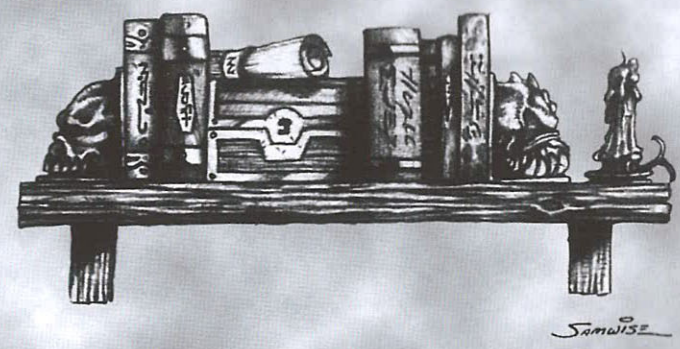
在长期和平的时代，大多数城镇共同约定一种标准金币用于进行贸易。Zakayum 教堂试图把自己的金币让人们接受作为一种新的标准金币，但是并没有人接受。。要得到一定数目的币，右击你的特殊技能人道具栏中的金币，键入你希望得到金属的数目，并按键盘上的[ENTER]键确定。

魔法（Spells）

法力的性质
(The NATURE of Mogic)

法力是一种威力特别强大的力，施魔法就是排放许多人能够感知的气味，但是需要多年的修炼才能利用充满我们世界的魔力。有些学者利用自然现象来解释宇宙的运行。在一个普通原形中，物质被喻为天国，而非人世的法力王国被视为汪洋大海。

奥尔德的军队(Forces of Order)寻求通过限制死人的力量来挽救我们的世界。结果，只有这些意志最坚强的人才能使用比魔法效果更多的东西。即使那样，许多能量仍在两个世界的能量转换中失掉。由于施这种魔法的人的知识越来越多，他能够使魔法效果更佳，因而潜能高的魔法的效应更持久，而排放较少的魔力值。



火焰(Girebolt)

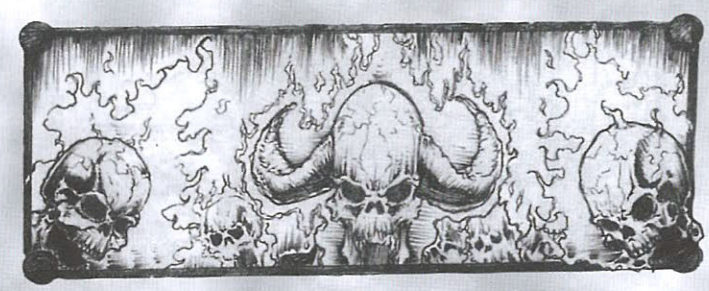
火的精髓在于能量与物质的交接处。因此，使魔力值形成一个魔力火团是十分简单的事情，而控制火焰飞向其目标完全是另一回事。随着对于使用该魔法的经验和知识的增加，火焰的强度和火焰的速度均可增加，而施法者反而感到花费较少的魔力。

地狱之火(Inferno)

机动性比火焰差，火流较为分散，但是，他不仅伸展较远，而且还能保持较长时间。由有较多的魔力值转换为魔力能量，因而地狱之火的速度也比火焰的速度高得多。

火墙(Wall of Fire)

魔火的能源不是来自人间而是来自魔能（出称魔力值）。魔法火焰可以使普通物质燃烧，而且是自己燃烧，只要有魔能抽取，火焰就会一直燃烧下支，形成火墙。仔细地控制魔力值向魔火的流量，可以延长其存在时间，Horadrim 的本领足以造出永远不熄的火焰燃烧的火炬。但是这种本领早已失传。



闪光焰(Charged Bolt)

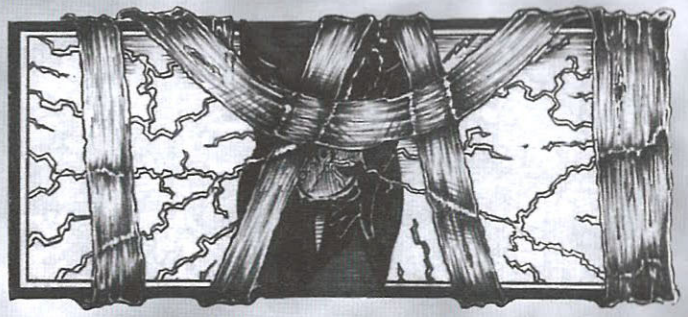
电磁学说的精髓存在于以太和物质世界。将魔力值转换为电能是很有效的，但很难控制。这种魔法产生许多火球，每个火球似乎有自己的意志。施法者能够将自己隐藏起来。免遭伤害，但是任何人物不论是朋友还是敌人都可受到他的攻击。

闪电(Lightning)

这种魔法的施放者在寻求控制电能的释放，其方法是将闪电集中于单一的线流，威力十分强大。根据经验，这种闪电可以保持一定的时间，而使用的魔力较少。

死亡之光(Flash)

死亡之光魔法用于与 Baal 的奴隶的战斗中。使用该魔法时，施法者应能够很快地从周围地区抽取大量的魔力并将其集中到自己身上的一个点。然后，该魔力释放出一股源能，扩散地很快而且十分厉害。只用于近战，对攻击施法者周围的所有敌人都非常有效。



神圣之箭（Holy Bolt）

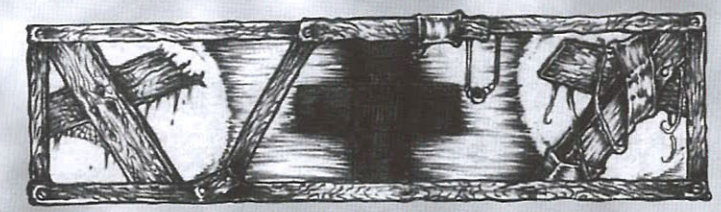
是用咒符召唤上天的神力并用火点燃就可以开成一个高速而猛烈的火焰，它可供未曾训练使用魔法的人使用。这种神圣之箭只能攻击骷髅。在混乱的战场上使用十分安全。

治疗药水（Healing）

自我治疗是十分贵重的能力。因此，这种法术世世代代传到现在。施加法术时，魔力在体内运行，及时地将破碎的骨复原，修复损伤的组织，恢复疲劳。随时间的增长，这种魔法能够使濒死的人起死回生，但很少见。

复活(Resurrect)

利用被杀战士复活的方法，将他们从永久的腐烂中解救出来。这种魔法能够把一个死人的灵魂带回人间，但必须在本人死去的现场进行。



鉴定(Identify)

滋生法力的物品会显示出一种很容易被发觉的灵气，为了确定这种法力的准确性质，就需要对神奇的物质和符号有全面的知识和深入的研究，这种研究就称为鉴定。可以用水晶石鉴定宝，如果它距法宝太近，就会粉碎。鉴定卷轴和魔杖可以用来鉴定魔法的灵气。利用特殊的墨水和染料（包含有水晶石的小颗粒）可以使水晶石保持一定的牢固度，用来鉴定能施加魔法的物品。

时空之门(Town Portal)

Horadrim 在重要的要塞之间建造了许多神秘的门，因此，他们可以迅速集中抵抗部队阻止恶魔们的侵略。虽然建立这种时空之门的秘决早已失传，但仍然能够使用这些原有的通道。利用这种魔法打开的时空之门总是将施法者带到距门最近的位置，并将门打开直至施法者返回原来位置为止。

瞬时移动(Telekinesis)

这种能力的魔力是从Horadrim过去使用的一种培训仪式演变而来的。可以证明瞬时移动在迷宫中是最有用的。在迷宫，有许多被封闭的门和金库，可以被遥控打开。使用较大的外力，谨慎的控制，付出较高的代价，怪物可以被推开，使其远离施法者。战

战情报告

有关教堂下面恐怖情况的详细报告比关于脱险者的报告更少地公布于世，我打算对你提供一些基本情况，这是通过查阅有关介绍Horadrim对Three大战的浩瀚的文献得到的。

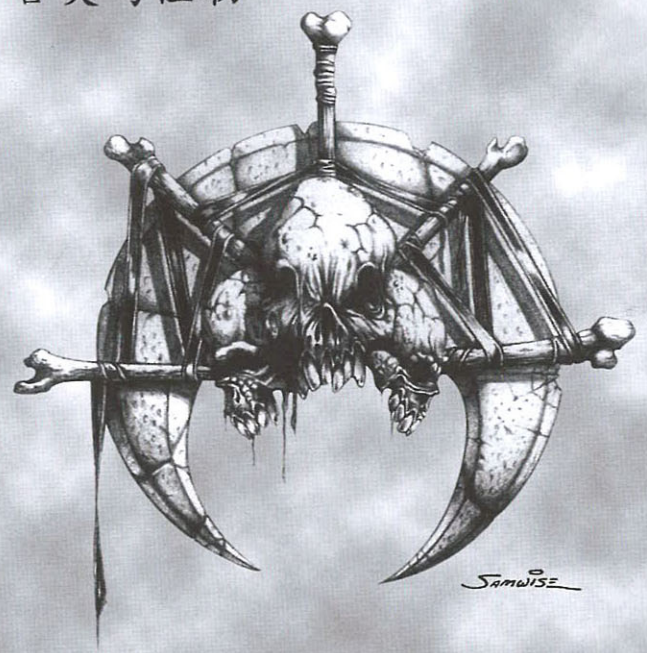
我对我所发现的情况作了总结。由于从大多数原始报导到现在过了很的时间，而且折磨这块土地的恶魔的现在情况不清楚，我不肥保证这些信息的准确性，但是，我相信，这些住处是在这样困难条件下所能提供的最准确的信息。

众所周知，三兄弟(Three Brothers)通常是通过其奴仆进行分类，但他们孝代表着其主人最可怕的样子，接着是提供一些资料证明有关在邪恶的统治期间为Brothers服务的怪物的情况。应该注意，在它们对Sesaphirs的战争中，Brothers不断地改变这些奴仆的样子以便更好地抵御它们面临的巨大攻势。两个外形相同的恶魔可以表现出完全不同的嗜好，主要取决于它们主人的意念。这里介绍的是Horadrins经常遇到的几种恶魔。

在这恶魔横行的大陆上通行时，应该特别注意。大家都知道，这些黑暗的妖怪是胆层的伙伴，尽可能一拥而上，利用数量上的优势进行攻击。我担心这里所介绍的情况是相当不完整的，因为没有人亲眼看到这些最可怕的东西。如果三个兄弟之中有一个真正地解脱了束缚，他将尽可能多地召集内部的奴仆，建立一个新的更强的团伙，由他统治和指挥。

暗黑恶魔按照其主人分为三大类，要很好地研究上面的话，因为这些知识使你能保持你的灵魂不补地下世界的敌人消灭。

兽类与怪物



憎恨首领（Mephisto）

Mephisto的军队被所有生灵，特别是心地善良的人的憎恨所驱使。他把对人一直想复仇的将要死亡的人和一些肢体残缺的人收作奴仆，让他们处于烦闷和愤恨之中。

骷髅鬼（Qssium Animatum）

这些都是战士的骷髅遗骸。这些战士是作为士兵在战斗中死亡的或者是被他们最信任的人杀死的。传说常常出没在Tristram城中的这些骷髅兵可能是英勇的Horadrim（僧侣）的腐烂的残骸，他们被埋在教堂下面的墓窖中。只有一个非常厉害的恶魔才能打扰这些隐士甜蜜的睡眠。通常可以在放置死尸的“太平间”里或者大战场上找到，他们可能是一个危险的敌人。

回魂尸（Cibus Animatus）

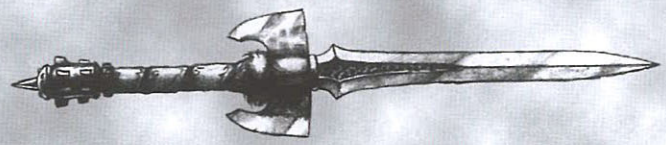
回魂尸满身生蛆，发出阵阵的难闻的恶臭，它们是由对善良犯下邪恶罪行的人的尸体构成的。幸运的是，他们缺乏智慧和灵活性，而智慧和灵活性对于消灭他们起着重要作用。

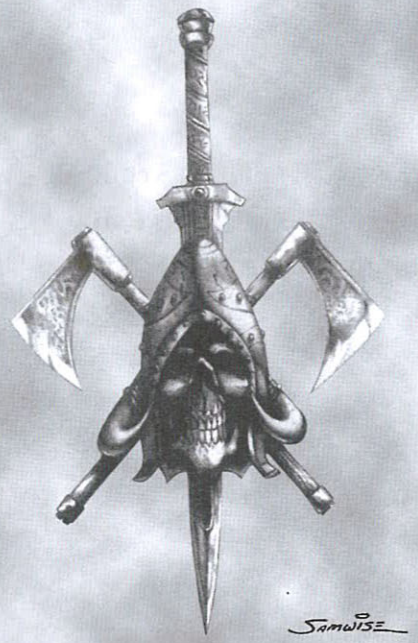
霸王（Tyrannus Pinguis）

当Seraphim被暗黑恶魔杀死后，他的守护神Inarius离开了天堂，建立了自己的统治王国，并召集了大量的军队。随后去围攻Mephisto的恶魔的大教堂，因失败而被俘。他的许多随从也被作为礼物送给Bual和暗黑破坏神，而其余的则被活埋。据说，Inarius至今还被囚于地狱的一间小屋，他的眼睑被撕下来，成了永久的破相者。被他错误引导的随从现在作为地狱的工头使用，把失去昔日荣誉之苦发泄在他的身上。这些奇形怪状的恶魔在丰厚的油脂下现有发达的肌肉。不能低估了他们的力量和智谋，因此与他们交手是很不明智的。你最好使用发射的武器或者魔法攻击他们。

恶魔马格莫（Dominus Ardor）

大战期间，在天堂和燃烧的地狱都发生过许多大的战斗。双方混战中有一群人围困憎恨首领本人。其中一个天使似的战士进行了勇猛的冲击，使得Mephisto 恶臭的血喷到地上，熔岩般地燃烧。并由熔岩形成一些可怕恶魔，可以使用熔岩块攻击，烧焦骨肉，由这种魔力魔鬼所造成的损失是相当惨重的。





破坏魔王巴尔（Excidium）

巴尔的战士寻求破坏宇宙，并进行竭尽全力地捣乱和破坏所见到的一切。他们讨厌秩序，是混乱力量的证明。

坠落的奥诺斯（Nanus Improbus ）

这些成群的小鬼似的讨厌的通常在夜间出来，到处打挠进入梦乡的村民。这些怪物个子小，象猿猴，特别强壮，十分敏捷。缺点是非常胆小。可以利用这一点来对付他们，但是不能将背对着他们，这样会激起他们破坏的欲望，而再次进攻。

山羊人（Aries Vehemens ）

巴尔的副官在力量，耐力和计谋方面都受到了很好的训练。他们内部很团结。常常屠杀无辜的人。像巴尔的大多数后代一样，非常强壮和敏捷。他们学习了战争艺术，常在攻击时，转移位置和方向来对付敌人。

吐唾沫的怪物（Bestia Acerbus）

是类狗怪物的后代，以巴尔晚宴的残羹为生。这种凶暴的家伙能够喷出各种腐蚀液体，且喷得很远。他们的胆汁能穿透最结实的盔甲，并能够毒死最健壮的人。在处理他们被杀死后的死尸时，要注意死尸内部的毒液能够透过皮肉，为处理尸体的傻瓜们布下死亡的陷井。

带角的恶魔（Impetum Cornuta）

通常被作为重要的攻击武器，有很强的杀伤力。对付这种猛兽最好采用近战或者施以法术。

破坏暗黑神迪阿波罗（Metus）

迪阿波罗的随从们是一些可怕的敌手，他们使用幻影和恐惧作为他们最强大的武器。他们喜欢等到对手显露出软弱的时刻才发动攻击。在黑暗中和在睡梦中同样地危险，他们害怕按迪阿波罗意志作的人肉。这些可怕的怪物潜伏在旁边，当你在临终的时候，他们就渴望与你在一起了。

飞魔（Alae Wefastus）

对权力和知识的渴望达到了疯狂的程度，以致于愿意将他们的人性献给地狱的魔王而寻求庇护。这群术士决定把创造的法术弄到手，并用魔法创造一类怪物作为他们的仆人和信使。开始时，创造的这些小魔鬼并不忠实为他们服务，还偷偷地拿走他们的重要东西，对抗他们，甚至杀死他们。魔术师无法去挽救这一局面，而使得这小魔鬼统治了地方的居民。

这些凶恶的小魔鬼体力很弱，但速度却十分地快，其中的一些具有特殊的本领，表现出他们的创造者的巨大威力。常喜欢从他们的攻击目标身上撕下血淋淋的肉。

吃腐肉的怪物（Naleficus Vorax）

马洛菲库斯。沃拉克斯(Naleficus Vorax)是最小的一群神通广大的怪物，以腐尸为食。他们十分凶暴。他们的主要弱点是贪食，死尸的腐臭驱使他们变成食欲狂，他们的主要弱点贪食，死尸的腐臭驱使他们会停止攻击而去附近的尸体上大饱口福。

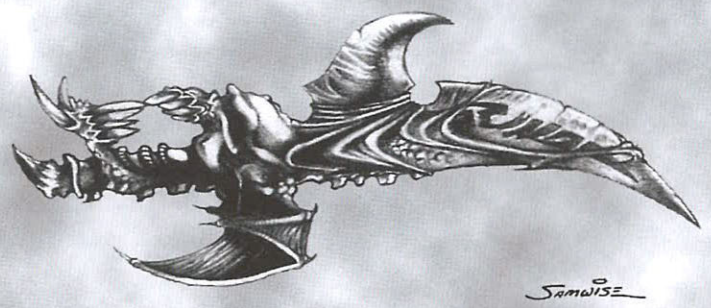
梦魇莫吐斯。奥库尔图斯（Metus Occultus）

梦魇是时常出没在我们的梦中和孩子们的梦境的可怕的魔鬼。他们处于真实世界与精灵世界的边缘，人的眼睛无法看见他们，但是他们会很快地判断并攻击看来很脆弱的人。莫吐斯。奥库尔图斯和其他的魔鬼以恐惧的气氛为食。应注意是，即使我们看不到这些魔王鬼在真实边界的存在，但仍然要用魔法和武器对付他们。

怪物石像（Sigum Vitiosum）

在过去，人们习惯使用恶魔的石雕来装饰建筑物。这些石雕恶魔被施以魔法，作为在里面的人的卫士和保护者。设计这些奇形怪状的石雕像用以嘲笑和激怒那些想进入建筑物的魔鬼。暗黑破坏神迪阿波罗使这些花岗岩雕像解脱了束缚，并给了他们阴间的生命。

将肉变成石头的魔法可使魔鬼治疗所受到的损伤。因此，最好是完全避免碰到这些魔鬼或者是打为止。不能让他们逃走，因为他们会很快地完全恢复还原，返回进行报复。



AEC 登记编号：0151564

在线技术支持

奥美电子在以下的在线服务中提供最新信息、软件更新、技术支持等。

52aec@21cn.com

Tel:(027)85767803　　Fax:(027)85757017-809

奥美电子（武汉）有限公司
地址：武汉市江汉北路34号
九运大厦10楼D座2号
邮编：430022
电话：(027)85757017 85767803 85801802
传真：(027)85757017 85767803 85801802转809
E-mail: cheung@public.wh.hb.cn

奥美电子北京分公司
地址：北京市海淀区万泉河路68号
紫金大厦511室
邮编：100086
电话：(010)82657905/06/08/09转201
传真：(010)82657905/06/08/09转230
E-mail:cheung@public.bta.net.cn

奥美电子上海分公司
地址：上海市黄浦区北京东路668
号科技京城大厦西楼7楼A座
邮编：200001
电话：（021）53080364/65
传真：（021）53080364-206
E-mail:aec_sh@aomeisoft.com

以上请您剪下后保留

您的资料

姓名　　性别　男□女□　　身份证号码

年龄　　职业　　□□□□□□□□□□□□□□□□□□

通信地址 _____

邮编 □□□□□□

E-mail _____

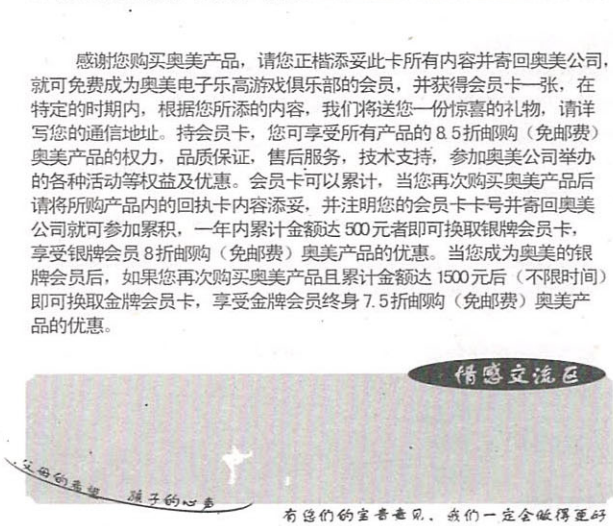
电　话 _____

您是否愿意和您的孩子免费成为奥美电子乐高游戏俱乐部的会员

□愿意　　□不愿意

□我已经是会员，会员卡号是 _____

感谢您购买奥美产品，请您正楷添妥此卡所有内容并寄回奥美公司，就可免费成为奥美电子乐高游戏俱乐部的会员，并获得会员卡一张，在特定的时期内，根据您所添的内容，我们将送您一份惊喜的礼物，请详写您的通信地址。持会员卡，您可享受所有产品的8.5折邮购（免邮费）奥美产品的权力，品质保证，售后服务，技术支持，参加奥美公司举办的各种活动等权益及优惠。会员卡可以累计，当您再次购买奥美产品后请将所购产品内的回执卡内容添妥，并注明您的会员卡卡号并寄回奥美公司就可参加累积，一年内累计金额达500元者即可换取银牌会员卡，享受银牌会员8折邮购（免邮费）奥美产品的优惠。当您成为奥美的银牌会员后，如果您再次购买奥美产品且累计金额达1500元后（不限时间）即可换取金牌会员卡，享受金牌会员终身7.5折邮购（免邮费）奥美产品的优惠。



登记编号：

奥美电子 新挑战 每时每刻！

欢迎您加入
奥美电子游戏俱乐部

感谢购买奥美电子产品，有您的支持我们一定能做得更好！

欢迎访问:www.aomeisoft.com

请妥善保管登记编号，以便我们为你提供最好的售后服务

以上请您剪下后保留

您购买的产品名称

购买日期

购买地点　　省　　市　　商店

你是如何了解这个产品的？（3项以内选择）

☐ 报刊/杂志广告　☐ 文章介绍　☐ 营业员推荐

☐ 店内海报　☐ 产品外包装　☐ 朋友介绍　☐ 广播电视

您购买正版的原因

☐ 被外包装吸引　☐ 内附功略或礼品　☐ 游戏演示吸引人

☐ 典藏　☐ 受广告影响　☐ 价格合理　☐ 可上网对战

☐ 偏爱此类游戏　☐ 试试看

喜欢的游戏类型：

☐ 动作类　☐ 冒险类　☐ 即时策略　☐ 回合制策略　☐ 体育运动类

☐ 模拟建设类　☐ 飞行模拟类　☐ 休闲类　☐ 模拟战略类

☐ 角色扮演类　☐ 其它，请注明

您经常阅读的报刊杂志：（请注明刊物名称）

1、大众媒体　报纸

　　杂志

2、电脑媒体　报纸

　　杂志

3、网络媒体

用户卡　　继续 LOOK》》》》

简体中文版

内含战网密码

暗黑破坏神 DIABLO

BATTLE CHEST

世纪珍藏

最强的经典DIABLO游戏汇集

暗黑破坏神 2

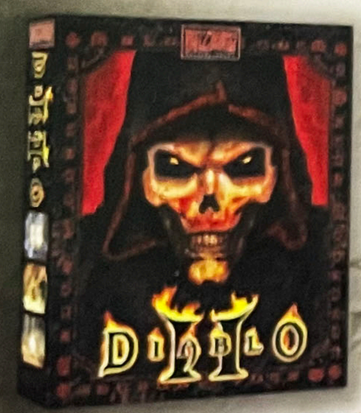
暗黑破坏神 2 资料片

最佳年度游戏
ACADEMY OF INTERACTIVE SCIENCES

全球销量超过7百万套

"最富有挑战性、激动人心和极度让人着迷的游戏"
NEWSWEEK

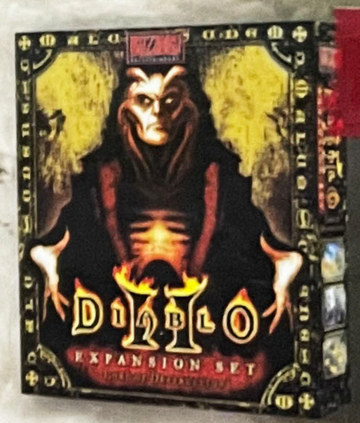
"为何人们对它如此迷恋而舍不得退出"
GREG FORTUNE,COMPUTER GAMING WORLD



邪恶势力继续扩张

DIABLO企图用他那穷凶极恶的黑暗阴谋来继续残酷地奴役生灵万物，这次DIABLO想要设法释放出另两个黑暗世界的邪恶统治者——MEPHISTO 和 BAAL。在巨大的地下迷宫地牢和广阔的荒野丛林中奋战，完成一个个艰巨而伟大的神圣任务后，一举终结DIABLO的罪恶统治。

◆5个经典的英雄人物 ◆4个庞大、全新的暗黑冒险世界 ◆增强的BATTLE.NET支持系统



毁灭即将来临……

返回恶魔堕落的世界，报复行动在继续，生灵万物岌岌可危……。玩家期待已久的新英雄人物系统、整套的人物动作设计和数以万计的装备物品，这就是"DIABLO II:毁灭之王"为我们带来的令人惊喜的暗黑世界，统治世界的神圣力量要重新掌握，各种邪恶势力等待英雄们去征服。

◆新增的2个英雄人物 ◆完整逼真的全套人物动作 ◆增强的物品装备系统和藏宝箱

PLAYABLE
battle.net®

暗黑破坏神

复仇的决心、能量、智慧和魔法——这些都是你击败经典的DIABLO游戏中的邪恶之主的强力"武器"。

系统需求（单人游戏）：
操作系统:简体中文
Windows® 98/2000/XP/ME
CPU Pentium 233或更高
内存 64MB RAM
至少1.5GB 可用硬盘空间
4X CD-ROM
DirectX 兼容显卡

（多人游戏）：
28.8 Kbps或更快的modem
支持多达8人联机：
通过支持TCP/IP网络或 Battle.net。
支持 Glide and Direct 3D兼容显卡，
至少8 MB显存。

BLIZZARD ENTERTAINMENT
www.blizzard.com

DOLBY SURROUND

BLIZZARD NORTH™